

# Mediensucht



Wir helfen abzuschalten. - mediensucht-MV.de - das Informationsportal rund um Mediensucht

Chat Forum Hilfe

## mediensucht MV

- Grundlagen
- Aktuelles
- Interaktiv
- Hilfe
- Prävention
- Kontakt

**Chattermine**  
In unseren regelmäßig stattfindenden Chats sind unsere BeraterInnen für Ihre Fragen und Sorgen da.  
Es sind keine Chattermine geplant.

**Schluss mit dem Kick!**  
www.gluckspielsucht-mv.de

**mediensucht-MV.de - Wir helfen abzuschalten!**  
Es ist nicht zu übersehen: Neue Medien verändern grundlegend die Kommunikation in Schule, Beruf und Freizeit. Ihre Möglichkeiten sind für Kinder und Jugendliche zur Selbstverständlichkeit geworden. Neben den Möglichkeiten und Chancen, die sich durch die Nutzung von Computer und Internet für uns ergeben, zeigen sich zunehmend auch Risiken und Gefährdungspotentiale.  
Die **Landeskoordinierungsstelle für Suchtvorbeugung MV** und die **Beratungsstelle für exzessive Mediennutzung und Medienabhängigkeit der evangelischen Suchtkrankenhilfe MV** wollen Eltern, Pädagogen sowie Betroffenen mit dieser Website erste Informationen und Orientierung zum Thema Mediensucht geben.

**Beratungsstellen, Forum, Links**  
  
>Zu den Hilfsangeboten

**Medienkompetenz - die beste Prävention**  
  
>Präventionsangebote

**Beratungsstellen**  
Hier finden Sie eine Übersicht der Beratungsstellen in Mecklenburg-Vorpommern.  
>Beratungsstellen

Seitenansicht ändern:  
A A A Kontrast

**Mediensucht von A-Z**  
>Grundlagen  
>Fernsehen  
>Handy  
>Online-Sexsucht  
>Informations- und Chatsucht  
>Spiele

**Unsere Chat-Angebote auf mediensucht-MV**  
  
>zum Chat

Vom Wissen zum Können

# Mediensucht



**SUCHTMITTEL DE**

Startseite | Magazin | Interaktiv | Forum | Lexikon | Kontakt

Index | Themen | Drogen | Sucht | Suchtberatung | Suche

Pfad: Startseite > Sucht > Stoffunabhängige Sucht > Mediensucht

Schrift: Normal | Groß | Bleib

## Durchsuche Suchtmittel.de

mediensucht

### Themen

**Drogen**

- Alkohol
- Amphetamin
- Aufputschmittel
- Cannabis
- Crack
- Ecstasy
- Haschisch

Abhängigkeit Computerspielen  
Fernsehsucht Handysucht Internetsucht

Jobverluste  
Sammelbegriff Sucht

## Mediensucht

Mediensucht ist ein umgangssprachlicher Sammelbegriff für eine Abhängigkeit von Medien wie etwa die so genannte Internetsucht, Fernsehsucht, Handysucht oder auch die Sucht nach Computerspielen.

Betroffene verbringen oft mehrere Stunden täglich mit den bevorzugten Medien und vernachlässigen dazu auch Familie und Freunde. Je intensiver die Beschäftigung mit dem jeweiligen Medium ist, desto weniger wert wird auf andere Interessen gelegt. Jobverluste können eine Folge dessen sein.

### Untergeordnete Themen:

- [Computersucht](#)
- [Fernsehsucht](#)
- [Handy-Sucht](#)
- [Internetsucht](#)
- [Pornografiesucht](#)

Artikel / Nachrichten (3 Einträge)

Lexikon (1 Einträge)



© Stock.XCHNG

Medien wie Computer, Fernsehen oder das Internet können schnell süchtig machen. Diese Süchte sorgen vor allem für eine Isolation der Betroffenen

## Nachrichten

**Passivrauchen: Ein Drittel der Toten sind Jünger**

26.11.10 - Jährlich sterben 500.000 Menschen an den Folgen von Passivrauchen. Das hat die erste weltweite Studie zu diesem Thema ergeben. Ein Drittel der Getöteten sind laut Weltgesundheitsorganisation WHO Kinder, die dem Rauch ...

**Rauchen am Arbeitsplatz: Passivrauch schädigt Herz-Kreislauf-System**

26.11.10 - Überlastung, unregelmäßige Arbeitszeiten und hoher Termindruck: Gerade in beruflichen Stresssituationen greifen Raucher gerne zum Glimmstängel - nicht selten zum Unmut ihrer nichtrauchenden Kollegen. Konflikte sind ...

**Aktion für Kinder: Eltern sollen**

# Mediensucht



Vom Wissen zum Können

# Mediensucht



The screenshot shows the homepage of the website 'Aktiv gegen Mediensucht e.V.'. At the top, there is a navigation bar with links for 'STARTSEITE', 'KONTAKT', 'IMPRESSUM', 'LOGIN / PROFIL', 'INFO- /AUSTAUSCHFOREN', and 'NETZWERK FÜR RATSUCHENDE'. Below this is a blue banner with the text 'AKTIV GEGEN MEDIENSUCHT e.V. Initiative zur Verhinderung von Mediensucht durch aktives Handeln -- Initiiert von der Elterninitiative www.rollenspielsucht.de --' and a quote: 'Der Missbrauch von elektronischen Medien soll so unpopulär wie Alkohol- und Drogenmissbrauch werden.' The main content area is divided into three columns. The left column is a sidebar menu titled 'Allgemein' with links to 'AKTIV GEGEN MEDIENSUCHT', 'Verein', 'Projekte für Sie', 'Presse', 'Links (weitere Infos)', 'Downloads (weitere Infos)', 'Wissenschaft', 'Fachliteratur', 'Videos', 'Praktische Tipps', 'Neuigkeiten', 'Forum / Netzwerk', and 'Gästebuch'. The middle column contains a welcome message, a section titled 'Was können Angehörige tun? "Erste Schritte bei Medien- und Onlinesucht"', a section for 'Netzwerk für Ratsuchende' with various sub-links, a section for 'Austausch- und Infoforen', and an 'AKTUELL' section. The right column contains a 'MEIN KONTO' section with login fields and an 'Anmelden' button, and a 'SUCHE' section with a search bar and a 'Suchen' button.



# Mediensucht



The screenshot shows the homepage of the 'Infoc@fé' website. The header features the logo 'Infoc@fé' in a stylized white font on a blue background with binary code and an image of people at a computer. Below the header is a navigation menu with tabs for 'Aktuell', 'Mediensucht', 'Dossiers', 'Sicher im Netz', 'Links', and 'Kontakt'. A breadcrumb trail reads 'Mediensucht | Computer AG "Digitaali" | Die Digitaali Story | Dossier Mediensucht'. The main content area is divided into two columns. The left column has a section titled 'Modellprojekt Mediensuchtprävention' with the sub-heading 'Be your Gamemaster'. The text below states that the project is funded by the City of Neu-Isenburg and the Computer AG for primary schools. The right column has a 'News' section with social media icons for Facebook and Twitter, and a 'Unsere Dossiers' section listing topics like 'Cybermobbing', 'Mediensucht', 'SchülerVZ', 'Sicher Chatten', 'Handy - Aber sicher!', and 'Killerspiele!'.

Vom Wissen zum Können

# Mediensucht



**WT** INFORMATIONEN ÜBER  
THERAPIE BEI MEDIENSUCHT

**Startseite**  
Substanzlose Süchte  
Onlinesucht  
Internetsucht  
Handysucht  
Telefoniersucht  
PC-Sucht  
Fernsehsucht  
Selbsttest  
"Mediensüchtige"  
Fragen & Antworten  
Beratung & Therapie  
Impressum  
& Disclaimer

### Herzlich willkommen!

Mediensucht ist eine süchtige (d.h. "zu Siechtum führende") Erlebens- und Verhaltensweisen *ohne* Substanzkonsum - sondern mit exzessiver "Nutzung" / Beschäftigung moderner elektronischer Medien.

Allgemein geht es bei der Thematik NICHT darum, "elektronische Medien" an sich zu problematisieren (sie sind genauso "gefährlich" wie Alkohol in einer Flasche oder ein Messer auf einem Küchentisch) oder "die Gesellschaft" (wer ist das eigentlich?) anzuprangern. Auch sollen Betroffene NICHT pathologisiert oder stigmatisiert, als "unmündig" oder "unreif" herabgewürdigt und ausgegrenzt werden.

Stattdessen soll ein Bewusstsein für die massive und ständig wachsende Problematik bei der Erwartung an und dem Umgang mit modernen Medien geschaffen werden. So können sowohl der/dem Betroffenen selbst, als auch Mit-Betroffenen Möglichkeiten aufgezeigt werden, wie *jeder* wieder einen Weg zu einem gesunden, zufriedenen und erfüllten Leben finden und gehen kann.

Hier finden Sie Informationen darüber,

- was Mediensucht eigentlich ist,
- welche Formen sie haben kann,
- welche Auswirkungen sie haben kann,
- ob dies auch ein Thema ist, dass Sie persönlich betrifft und
- was Sie tun können, um Schritte zu einem unabhängigeren befriedigenden Leben tun können.

# Mediensucht



The screenshot shows the website 'webaholic.info' with a navigation menu on the left and a main content area. The article title is 'Mediensucht als moderne Volkskrankheit?'. The text discusses the concept of media addiction, its symptoms, and the risks for children. A sidebar on the right contains sections for 'Suche', 'Internes', 'Newsletter', and 'Werbung'. A yellow banner for 'Anonyme Gameholics' is also visible.

**webaholic** info

Home > Aufklärung > Mediensucht allgemein

**Aufklärung**

- Was ist Internetsucht?
- Mediensucht allgemein
- Die Anziehungskraft
- Geschichte
- Symptome
- Wer ist betroffen?
- Diagnose

**Hilfe für Betroffene**

- Portrait
- Erste Schritte
- Ansprechpartner
- Behandlung
- Tipps für Angehörige

**Infomaterial**

**Mediensucht allgemein**

## Mediensucht als moderne Volkskrankheit?

Mediensucht ist der Oberbegriff der auch die Internetsucht, als eine Sucht nach einem Medium, einschließt. Die Mediensucht zählt somit zu den stoffungebundenen bzw. substanzunabhängigen Süchten. Grundsätzlich kann jedes Verhalten des Menschen, vor allem, wenn es bereits zur Gewohnheit wurde, süchtig "entgleisen". Die Grenze zwischen dem unproblematischen und dem problematischen Konsum oder Verhalten zu ziehen, ist äußerst schwierig. Der Übergang vom gewohnheitsmäßigen Konsum, über den Missbrauch und den schädlichen Gebrauch, bis zur Abhängigkeit ist fließend.

Die am meisten gefährdete Gruppe sind Jugendliche und Kinder. Dabei stehen interaktive Medien im Fordergrund: Fernsehen, Internet, Handy etc.

**Anonyme Gameholics**  
Telefon: 040-22697759, 8 bis 24 Uhr Beratung für Hamburg  
www.anonyme-gameholics.de

Google-Anzeigen

**Suche**

**Internes**

Beteiligen Sie sich an der Diskussion zum Thema Medien und Internetsucht im Forum.

**Newsletter**

**Werbung**

**Google-Anzeigen**

**Einen Psychiater Fragen**

8 Psychiater sind gerade online. Stellen Sie jetzt Ihre Frage! JustAnswer.de/Arzt

Vom Wissen zum Können

# Mediensucht



Vom Wissen zum Können



# Mediensucht



The screenshot shows the website 'internet abc' with a navigation menu on the left and a main content area. The article is titled 'JUGENDSCHUTZ: Spielsucht: Wenn Spiel und virtuelle Welt stärker werden als die reale Welt'. The text discusses the World Wide Web as a virtual space and the risks of gaming addiction. A sidebar on the right features a 'KinderFilmWelt' advertisement and a list of site features like 'Service & Presse' and 'RSS'.

zur Kinderseite  internet abc

Jugendschutz > Spiele > Spielsucht; **SAHSTAG, 04. DEZEMBER 2010**

**JUGENDSCHUTZ** [Druckversion](#)

### Spielsucht: Wenn Spiel und virtuelle Welt stärker werden als die reale Welt

Das World Wide Web ist ein virtueller Raum ohne Grenzen und Hürden, ein Mekka für die Informationssuche, ein Raum in dem jeder seine individuellen Bedürfnisse, Phantasien und Träume ausleben kann und in dem kommunikationsfreudige Menschen weltweit schnell und einfach miteinander Kontakte aufnehmen können.

Wer den sich vollziehenden Wertewandel in unserer modernen Mediengesellschaft und somit auch weite Bestätigungsfelder unserer Kinder und Jugendlichen verstehen will, muss sich mit der Allgegenwärtigkeit des Internets in ihrem Leben auseinandersetzen. So gehört die tägliche vielseitige Computernutzung, zum Beispiel um zu chatten, E-Mails zu schreiben, Informationen zu sammeln oder Spiele und Programme herunterzuladen, zum Alltag Jugendlicher. Dabei handelt es sich jedoch in der Regel um eine "normale Nutzung".

Das WWW ermöglicht es dem Nutzer jedoch auch hinter einer "Maske" in die "Welt" zu treten, sich idealisiert darzustellen, sich einen Idealmenschen zu schaffen, virtuelle Freunde zu finden, Vorlieben und Perversionen auszuleben, abzutauchen und den Frust zu vergessen, zu entspannen und gleichzeitig scheinbar alles unter Kontrolle zu haben. Ein verführerisches Angebot, wie es das reale Leben in einer solchen Vielfalt und vor allem ohne das Risiko des Erlebens von Misserfolgen, kaum bietet.

**Übersicht**

**KinderFilmWelt**  
Erstes unabhängiges Filmportal für Kinder in Deutschland ist online  
Kinder finden auf [www.kinderfilmwelt.de](http://www.kinderfilmwelt.de)  
Informationen zu allen Filmen, die aktuell in deutschen Kinos zu sehen sind und sich speziell an sie richten.

- weiter
- Service & Presse
- RSS
- Mitglieder
- Über uns / About us
- E-Mail an die Redaktion

Newsletter abonnieren

Vom Wissen zum Können

# Mediensucht



**Ratgeber** **BR**

BR-online > Ratgeber > Gesundheit > Internetsucht Textgröße

**Ratgeber**  
Inhalt  
Weihnachten  
**Gesundheit**  
Ernährung  
Rezepte  
Familie  
Freizeit  
Garten  
Verbrauchertipps  
Archiv

**Sendungen**  
Gesundheit  
Notizbuch  
Querbeet  
Unser Land  
Gesundheitsgespräch  
Wir in Bayern  
Alle Sendungen

**Service**  
Multimedia  
Kontakt

**Internetsucht**  
**Alltagsdroge Computerspiel**

Sie fühlen sich nur gut, wenn sie vor dem PC sitzen und spielen. Computerspiel-Süchtige verbringen viel Zeit vor dem Bildschirm und verlieren darüber die Kontrolle. Streikt der Rechner, sind sie auf Entzug. Kein Wunder, denn die Spielsucht prägt das Gehirn ähnlich wie eine Alkohol- oder Drogensucht, sagt die Berliner Medizinspsychologin Dr. Sabine Grüsser-Sinopoli.



**Sendungsinformation**

- ▶ **Regionalfenster Schwaben**  
Immer um "halb", Montag bis Freitag von 6.30 bis 17.30 Uhr [Bayern 1]
- ▶ **Nachrichten im 15-Minuten-Takt**  
[85 aktuell]
- ▶ **Notizbuch**  
Montags bis freitags von 10.05 bis 12.00 Uhr. [Bayern 2]
- ▶ **nano**  
Montags bis freitags, um 16.30 Uhr. [BR-alpha]

**Suchtverhalten**



Die Gehirnströme entlarven die Sucht: Dr. Sabine Grüsser-Sinopoli und ihre Mitarbeiter von der Interdisziplinären Suchtforschungsgruppe der Berliner Charité (ISFB) testeten 15 normale und 15 exzessive Computerspieler. Beiden Gruppen wurden Bilder von Gegenständen gezeigt, darunter ein Standbild aus einem Computerspiel. Gleichzeitig maßen die Forscher die Aktivität der Gehirnströme über ein Elektroenzephalogramm (EEG) sowie den Schreckreflex nach einem lauten Knall. Diese auch Startle-Reflex genannte Reaktion, ein unwillkürliches Muskelzucken am Auge, fällt desto geringer aus, je angenehmer die Testpersonen die sie umgebenden Reize, also in diesem Fall die gezeigten Bilder empfinden.

# Mediensucht



**Arbeitskreis gegen Spielsucht e.V.**

Wir sind Ihr Ansprechpartner für alle Themenbereiche rund um das „Pathologische Glücksspiel“

Wir leisten **Einzel-, Paar-, Familien- und Gruppengespräche** für Menschen mit Problemen im Umgang mit Glücksspielen, Wetten, PC/Internetgebrauch und deren Angehörige.

Wir bieten **Informationen, Zahlen, Daten und Fakten** für KollegInnen des sozialen Netzes, MitarbeiterInnen von Ämtern und Behörden, Journalisten und Interessierte.

Wir vermitteln bei Bedarf in stationäre Einrichtungen, Schuldnerberatungsstellen, Selbsthilfegruppen, bzw. übernehmen bei Genehmigung die Nachsorge nach stationärer Therapie.

**Zahlen und Daten**

Angebotsstruktur der Spielhallen und Unterhaltungsautomaten mit Geldgewinnmöglichkeit in der Bundesrepublik Deutschland

Telefon: 02303 – 8 96 69

Träger der Schwerpunktberatungsstelle Glücksspielsucht NRW

Beratungsstelle für SpielerInnen und Angehörige

MITGLIED  
INSTITUT FÜR GLÜCKSSPIEL- UND SUCHTFRAGEN  
I-GSK

**HOTLINE GLÜCKSSPIELSUCHT**  
**0800 0776611**  
Kostenfreie Experten-Hotline für Glücksspielsüchtige und Angehörige

Navigation:  
Home  
Team  
Verein  
Beratung  
Dienstleistungen  
Termine  
Publikationen  
Zahlen & Daten  
Kontakt  
Links  
Sitemap  
Impressum

Vom Wissen zum Können